## MỤC LỤC

[LỜI NÓI ĐẦU 2](#_Toc177594311)

[Chương I: Cơ sở lí thuyết, ứng dụng của bài toán Maximal Clique Problem. 2](#_Toc177594312)

[1.Cơ sở lí thuyết của bài toán Maximal Clique Problem. 2](#_Toc177594313)

[1.1 2](#_Toc177594314)

[1.2 2](#_Toc177594315)

[1.3 2](#_Toc177594316)

[2.Ứng dụng của bài toán Maximal Clique Problem. 2](#_Toc177594317)

[2.1 2](#_Toc177594318)

[2.2 2](#_Toc177594319)

[2.3 2](#_Toc177594320)

[Chương II: Cơ sở lí thuyết của thuật toán quay lui và thuật toán heuristic. 2](#_Toc177594321)

[1.Cơ sở lí thuyết của thuật toán quay lui. 2](#_Toc177594322)

[1.1 2](#_Toc177594323)

[1.2 2](#_Toc177594324)

[1.3 2](#_Toc177594325)

[2.Cơ sở lí thuyết của thuật toán heuristic. 2](#_Toc177594326)

[2.1 2](#_Toc177594327)

[2.2 2](#_Toc177594328)

[2.3 2](#_Toc177594329)

[Chương III: Cài đặt thuật toán để giải bài toán bè cực đại. 2](#_Toc177594330)

[KẾT LUẬN 2](#_Toc177594331)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 2](#_Toc177594332)

# LỜI NÓI ĐẦU

# Chương I: Cơ sở lí thuyết, ứng dụng của bài toán Maximal Clique Problem.

## 1.Cơ sở lí thuyết của bài toán Maximal Clique Problem.

1.1

1.2

1.3

## 2.Ứng dụng của bài toán Maximal Clique Problem.

2.1

2.2

2.3

# Chương II: Cơ sở lí thuyết của thuật toán quay lui và thuật toán heuristic.

## 1.Cơ sở lí thuyết của thuật toán quay lui.

1.1

1.2

1.3

## 2.Cơ sở lí thuyết của thuật toán heuristic.

2.1

2.2

2.3

# Chương III: Cài đặt thuật toán để giải bài toán bè cực đại.

# KẾT LUẬN

# TÀI LIỆU THAM KHẢO